**Время жизни объекта**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 6](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=6), Лекция 4

— Ещё хочу рассказать пару интересных вещей про время жизни объектов. В Java случайно потерять объект очень сложно – если у тебя есть ссылка на него, значит, объект гарантированно жив.

— Ссылки на объекты нельзя поменять. Нельзя увеличить или уменьшить. Также нельзя создать ссылку на объект – ее можно только присвоить. Или обнулить. Все.

— Ясно. Т.е. если я обнулю (сотру) все ссылки на объект, то я никогда не смогу получить на него ссылку и обращаться к нему?

— Да. Но часто наблюдается обратная ситуация – слишком много неиспользуемых живых объектов. Часто программисты создают объекты десятками и хранят их в различных списках для обработки, но никогда эти списки не чистят.

— Чаще всего ненужные объекты помечаются программистами, как неиспользуемые и все. А удалением их из списков никто не занимается. Так что для больших Java-программ характерно раздувание – все больше и больше неиспользуемых объектов остаются жить в памяти.

— Ты столкнёшься с этим ещё не скоро. Но я буду каждый раз обращать твоё внимание, на неиспользуемые больше объекты и правильный способ их утилизации.

— Ок. спасибо. Ты прояснила мне пару моментов насчет ссылок.